**INSTRUKCJA ALFABETOGRA - autor Aleksander :)**

1. W zabawie może uczestniczyć co najmniej dwóch graczy.

2. Osoba, która będzie wydawać polecenia wymyśla hasło którego NIE wypowiada na głos np. SŁOŃ i trzyma przed sobą kartkę, która przedstawia alfabet. Taką samą kartę z alfabetem trzyma osoba, która będzie odgadywać hasło ( wersja na świeżym powietrzu : rysujemy kredą na chodniku odzwierciedlenie planszy z alfabetem. Osoba wykonująca polecenia skacze na odpowiednie pola - w tej wersji polecenia będą się różnic od wersji domowej gdyż osoba będzie skakać do przodu do tyłu i na boki ).

3. Zaczynamy zabawę w wersji domowej na podstawie przykładu SŁOŃ . Osoba, która wymyśliła hasło zaczyna wydawać instrukcję mówiąc:

- stań na polu START

- 6 pól w dół

- 3 pola w prawo -> mówimy głośno : koduj - sygnał by przeciwnik zapamiętał na jakiej literze stoi. Z tej litery zaczynamy tworzyć hasło.

- 2 pola w górę -> koduj

- 1 pole w dół -> koduj

- 1 pole w lewo -> koduj

- Sprawdzam hasło !

- Jeśli zawodnik wykonujący polecenia odgadnie hasło wcześniej wtedy dostaje dodatkowy punkt .